

Informations : Tous documents et calculatrices autorisés. Pas d'ordinateurs.

9 questions, 2 point par question et 2 points pour le soin général. les points sont donnés si la réponse est juste précise et concise ; si la réponse comporte des phrases non pertinentes celles-ci ne sont pas prises en compte ; si une question ne paraît pas claire il faut la reformuler clairement (et écrire cette reformulation) avant de donner une réponse ; si l'utilisation d'autres notations que les officielles (celles que le texte introduit) s'avère nécessaire, il faut alors écrire la définition de ces nouvelles notations à partir des notations officielles avant de les utiliser.

Question 1

On donne la fonction $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ où $n > 0$ et $p > 0$ sont deux entiers.

$$x \mapsto 1 + x^n - x^p$$

- Écrire avec cette fonction f un pas de la méthode de Newton pour résoudre l'équation $f(x) = 0$.
- Écrire l'algorithme complet de résolution de l'équation (en langage d'algorithme, pas en langage de maxima).
- Cet algorithme fonctionne-t-il toujours ? Si non corriger l'algorithme de b) pour qu'il fonctionne toujours.

Question 2

On cherche à trouver le maximum d'une fonction quelconque $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ sur un intervalle $[a, b]$. Pour cela on procède de la façon suivante : si on donne quatre nombres t, x, y et z éléments de $[a, b]$ et tels que $t < x < y < z$, on calcule $f(t), f(x), f(y), f(z)$ puis $u = f(x) - f(t), v = f(y) - f(x)$ et $w = f(z) - f(y)$ et on décide que

- $u > 0$ et $v > 0$ et $w > 0 \implies$ l'estimation du maximum est $f(z)$
- $u > 0$ et $v > 0$ et $w < 0 \implies$ les nouveaux nombres t, x, y et z sont alors $x, x + 1/3(z - x), x + 2/3(z - x), z$
- $u > 0$ et $v < 0$ et $w > 0 \implies$ les nouveaux nombres t, x, y et z sont alors $t, t + 1/3(y - t), t + 2/3(y - t), y$
- $u > 0$ et $v < 0$ et $w < 0 \implies$ les nouveaux nombres t, x, y et z sont alors $t, t + 1/3(y - t), t + 2/3(y - t), y$
- $u < 0$ et $v > 0$ et $w > 0 \implies$ l'algorithme échoue
- $u < 0$ et $v > 0$ et $w < 0 \implies$ les nouveaux nombres t, x, y et z sont alors $x, x + 1/3(z - x), x + 2/3(z - x), z$
- $u < 0$ et $v < 0$ et $w > 0 \implies$ l'algorithme échoue
- $u < 0$ et $v < 0$ et $w < 0 \implies$ l'estimation du maximum est $f(x)$

soit on a trouvé une estimation du maximum cherché, soit on a trouvé que l'algorithme échouait, soit on a trouvé de nouveaux nombres avec lesquels on peut répéter les opérations jusqu'à ce que la différence $z - t$ soit inférieure à un seuil fixé d'avance.

- Il est demandé de traduire cette description verbale en langage d'algorithme.

Question 3 On souhaite calculer numériquement, avec une méthode de Runge-Kutta, la solution de

$$\frac{dx}{dt} = \frac{1}{t^2 + x^2} \quad \text{et} \quad x(0) = x_0 > 0$$

- On donne le tableau des 3/8

0	0	0	0	0
1/3	1/3	0	0	0
2/3	-1/3	1	0	0
1	1	-1	1	0
	1/8	3/8	3/8	1/8

écrire le premier pas de calcul du temps 0 au temps h .

- Écrire le système sous forme autonome, et écrire le premier pas de l'algorithme des 3/8 entre 0 et h .

- On considère la méthode emboîtée

0	0	0	0	0
1/3	1/3	0	0	0
2/3	-1/3	1	0	0
1	1	-1	1	0
	1/8	3/8	3/8	1/8
	1/4	1/4	1/4	1/4

écrire le premier pas de l'algorithme en insistant sur la validation du pas de temps.

Question 4

On considère l'équation

$$\frac{dx^2}{dt^2} + \frac{dx}{dt} + x = 0$$

- si $x(0) = x_0$ et $\frac{dx}{dt}(0) = v_0$, est-ce un problème à valeur initiale ou à valeur aux limites ? Dans le cas où c'est un problème à valeurs initiales, le mettre sous une forme assimilable par une méthode de Runge-Kutta. Dans l'autre cas écrire la formulation faible du problème.

- si $x(0) = x_0$ et $x(T) = x_1$. Même question qu'en i).